

同志社女子大学メディア創造学会

ラーニングコモンズゼ

ゲームをやるということ

: gamic+ の挑戦

2018年4月、京田辺キャンパスにラーニングコモンズOPEN!

gamic+とは、メディア創造学会の有志による学生団体です。

「遊びをアラスする」をコンセプトにメディア創造学会は

ゲームというメディアを学ぶ場を提供してきました!

第1回 5月23日実施

参加人数: 約35人

アナログゲーム  
ってなるに?



第2回 7月4日実施

参加人数: 約90人

デジ祭in同女  
デジタルゲーム編  
実況付きのゲーム体験!



第3回 7月5日実施

参加人数: 約25人

デジ祭in同女  
VRゲーム編



coming soon!!  
リアル体験型脱出ゲーム

